

变量和数据类型

```
# 变量的声明和使用
age=18 # int整型
height=1.75 # float 浮点型
name="张三" # string 字符串
flag=True # bool 布尔型
print(age,height,name,flag)

# 变量的修改和使用
age+=1 # age=age+1
height=height*2
name=name+"李四"
flag=False
print(age,height,name,flag)
```

```
18 1.75 张三 True
19 3.5 张三李四 False
```

基本运算符

算术运算符

```
a=5
b=3
# 加法运算符 +
result=a+b
print(result)

# 减法运算符 -
result=a-b
print(result)

# 乘法运算符 *
result=a*b
print(result)

# 除法运算符 / (默认结果为float, 如果要取整使用 //)
result=a/b
print(result)

# 取余运算符 %
result=a%b
print(result)

# 幂运算符 **
result=a**b
print(result)
```

```
8
2
15
1.6666666666666667
2
125
```

比较运算符

```
a=5
b=3
# 等于运算符 ==
result=(a==b)
print(result)

# 不等于运算符 !=
result=(a!=b)
print(result)

# 大于运算符 > 、小于运算符 <
result1=(a>b)
result2=(a<b)
print(result1,result2)

# 大于运算符 >= 、小于运算符 <=
result1=(a>=b)
result2=(a<=b)
print(result1,result2)
```

```
False
True
True False
True False
```

逻辑运算符

```
a=True
b=False
# 与运算符 and
result=(a and b)
print(result)

# 或运算符 or
result=(a or b)
print(result)

# 非运算 not
result=(not b)
print(result)
```

False

True

True

作业

oj平台: www.cqvist.club

- 基础运算作业一
- 基础运算作业二
- 基础运算作业三
- 基础运算作业四